Propuesta comercial inventario del bar

Daniel Ricardo Urbina Sandoval Edwin Rincón Martínez

**Somos Develops SA**

En nuestra empresa, nos dedicamos a crear soluciones tecnológicas innovadoras ya la medida de nuestros clientes. Somos un equipo de profesionales apasionados por la tecnología y comprometidos con la satisfacción de nuestros clientes.

Contamos con  experiencia en el desarrollo de software, aplicaciones móviles, plataformas web. Nos enfocamos en entender las necesidades de nuestros clientes con el objetivo de brindar soluciones tecnológicas a problemas reales, mediante la creación, aplicación y distribución de aplicativos web, para diseñar soluciones que se adapten a sus requisitos específicos y les permitan mejorar su producto.

# Metodología Scrum

La metodología Scrum es un marco de trabajo ágil que se utiliza para el desarrollo de proyectos complejos de software y otros proyectos en los que se requiere un alto grado de adaptabilidad y flexibilidad.

Scrum se basa en la idea de trabajar en ciclos cortos e iterativos de trabajo, conocidos como "sprints". Durante cada sprint, el equipo de trabajo se concentra en completar un conjunto de tareas o funcionalidades específicas.

El equipo de Scrum está compuesto por un Scrum Master, que es responsable de facilitar el proceso y asegurar que el equipo de trabajo tenga lo necesario para trabajar eficientemente; el Product Owner, que es el representante del cliente y es responsable de establecer y priorizar los objetivos del proyecto; y el equipo de desarrollo, que es el grupo encargado de desarrollar el software o producto final.

La metodología Scrum utiliza una serie de artefactos y reuniones para organizar el trabajo. Algunos de los artefactos que utiliza Scrum incluyen el Product Backlog, que es una lista de funcionalidades priorizadas que el equipo de desarrollo debe completar; el Sprint Backlog, que es una lista de tareas que el equipo de trabajo debe cumplir.

# Descripción de la necesidad

El cliente necesita una herramienta web para poder gestionar todo el inventario, pedidos, proveedores y diferentes organizaciones internas con sus bares los cuales se encuentran ubicados en la ciudad de Bogotá (3 bares), se le brindara reportes de las actividades realizadas en los bares con el fin de brindarle una tranquilidad para que si al momento el cliente desea salir de la ciudad no tenga ningún problema en saber cómo se está llevando a cabo la organización del bar en su ausencia

# Requerimientos del sistema

* Sedes: Colina, Chapinero y la 85
* Perfil de Mesero que va a tener las siguientes acciones: Tomar pedido, consultar el inventario, seleccionar mesa, consultar costo de los productos
* Perfil de Cajero que va a tener las siguientes acciones: Alimenta el inventario, recibir el pago, consultar el pedido
* Perfil de Administrador que va a poder tener acceso a los roles de cajero y mesero, podrá parametrizar los usuarios, productos (costo, venta y tipo de producto), ciudad, país, proveedor
* Reportes generados por parte del administrador, ventas por fecha, inventario de unidades existentes, inventario vendido, costo de los productos, ventas, unidades disponibles

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ***Cargo*** | ***Salario*** | ***Valor hora*** |  | ***Valor hora por 1,45 valor hora por 40 %*** |
| Arquitecto de datos | $ 20.000.000,00 $ |  | 83.333,33 | $ 120.833,33 $ 48.333,33 |
| Desarrollador senior | $ 8.500.000,00 $ |  | 35.416,67 | $ 51.354,17 $ 20.541,67 |
| Desarrollador semi senior | $ 6.250.000,00 $ |  | 26.041,67 | $ 37.760,42 $ 15.104,17 |
| Desarrollador junior | $ 3.160.000,00 $ |  | 13.166,67 | $ 19.091,67 $ 7.636,67 |
| Tester senior QA | $ 7.250.000,00 $ |  | 30.208,33 | $ 43.802,08 $ 17.520,83 |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ***Requerimientos*** | ***Horas*** | ***Recursos*** |  | ***Cantidad*** | ***Valor*** |
| Analisis | 30 | Arquitecto de datos | 30% | 1 | $ 435.000,00 |
| Desarrollador senior | 100% | 1 | $ 616.250,00 |
| Desarrollador semi senior | 100% | 1 | $ 453.125,00 |
| Desarrollador junior | 100% | 1 | $ 229.100,00 |
| Tester senior QA | 100% | 1 | $ 525.625,00 |
| Diseño | 40 | Arquitecto de datos | 100% | 1 | $ 1.933.333,33 |
| Desarrollador senior | 70% | 1 | $ 575.166,67 |
| Desarrollador semi senior | 50% | 1 | $ 302.083,33 |
| Desarrollador junior | 30% | 1 | $ 91.640,00 |
| Desarrollo | 75 | Desarrollador senior | 100% | 2 | $ 3.081.250,00 |
| Desarrollador semi senior | 100% | 2 | $ 2.265.625,00 |
| Desarrollador junior | 100% | 2 | $ 1.145.500,00 |
| Pruebas | 25 | Arquitecto de datos | 20% | 1 | $ 241.666,67 |
| Tester senior QA | 100% | 2 | $ 876.041,67 |
| Total: | $ 12.771.406,67 | | | | |

# Costos estimados para el proyecto

**Metodología del proyecto**

Se utilizará la metodología scrum con esta metodología tendremos un control total sobre el desarrollo de la operación teniendo en cuenta que con esta metodología podemos tener una buena productividad, permite resolver problemas de una manera más eficaz, también gracias a los deilys podemos determinar el proceso de desarrollo que lleva el proyecto

Firma cliente Tel

CC.

Firma proveedor Tel

CC.